

INFORMAÇÃO-PROVA

Tecnologias da Informação e Comunicação

2026

PROVA 24

3.º Ciclo do Ensino Básico

Introdução

Objetivo do documento:

O presente documento divulga informação relativa à prova escrita de equivalência à frequência do 3.º ciclo da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação, a realizar em 2026, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração
- Critérios gerais de classificação

Objeto de avaliação

A presente prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais definidas para o 9.º ano de escolaridade. Visa avaliar as aprendizagens suscetíveis de aferição através de uma prova escrita de

duração limitada, incidindo sobre os domínios de Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais; Investigação e pesquisa; Colaboração e comunicação; e Criação e inovação.

A disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação reveste-se de um carácter eminentemente prático, privilegiando a aplicação de conhecimentos e competências em contextos concretos.

Caracterização da prova

A prova apresenta natureza teórico-prática, sendo constituída por cinco questões.

Quadro 1 – Domínios, conteúdos e cotação

Domínios	Conteúdos	Cotação (Pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	Impacto das tecnologias; práticas seguras; privacidade; direitos de autor e propriedade intelectual.	15
Investigar e pesquisar	Formulação de questões; utilização de palavras-chave; pesquisa, seleção crítica e organização da informação.	15
Colaborar e comunicar	Utilização de ferramentas de comunicação e colaboração síncrona e assíncrona; partilha de conteúdos.	10
Criar e inovar	Utilização de folha de cálculo (Excel) e criação de aplicações no App Inventor.	60

Quadro 2 – Tipologia de itens

Tipologia de itens	Número de itens	Cotação (Pontos)
Associação / Correspondência / Escolha múltipla / Completamento	Variável	40
Construção (refere-se à execução de tarefas numa folha de cálculo - <i>Microsoft Excel</i> e criação de uma aplicação móvel no <i>APP Inventor</i>).	Variável	60

Material

Os alunos devem utilizar esferográfica de tinta azul ou preta. Os meios informáticos necessários à realização da prova serão disponibilizados pela escola.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos e não contempla qualquer tolerância.

No final da prova, o examinando deve entregar as folhas de prova e o suporte digital com o trabalho realizado.

Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e específicos definidos para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

As respostas incompletas são objeto de classificação parcial.

Nas questões práticas, o incumprimento das instruções implica penalização ou classificação nula.

A gravação dos trabalhos é da responsabilidade do aluno.

Observações: Deverá ser feita uma cópia para outro suporte digital, que não o disco do PC, de todos os elementos que, pela sua natureza dinâmica, não devam ser impressos, tais como sons e animações.