
Prova (n.º 66)

2.º Ciclo do Ensino Básico

O presente documento divulga informação relativa à prova escrita de equivalência à frequência do 2.º ciclo da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação a realizar em 2023, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração
- Critérios gerais de classificação

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o **Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória** e as **Aprendizagens Essenciais** para (ano de escolaridade), e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios da Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais; Investigar e pesquisar; Colaborar e comunicar e Criar e inovar.

Caracterização da prova

Conteúdos:

- **Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais:**
 - Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade;
- **Investigar e pesquisar**
 - Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;
- **Colaborar e comunicar**
 - Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração em ambientes fechados.
- **Criar e inovar**
 - Folha de cálculo
 - Apresentações multimédia.

ESTRUTURA E COTAÇÃO

A prova de Tecnologias da Informação e Comunicação tem uma natureza eminentemente teórico/prático sendo composta por três grupos:

- O **grupo I** refere-se à execução de tarefas no âmbito da segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais. Será composto por 5 questões com escolha múltipla a valer três pontos cada questão; (15 pontos)
- O **grupo II** refere-se aos ambientes de programação e será composto por uma questão; (15 pontos)
- O **grupo III** refere-se à construção de uma apresentação multimédia respeitando diversas linhas de orientadoras e por um exercício de folha de cálculo. (40 pontos + 30 pontos = 70 pontos)

Observações: Só as questões do grupo III são de aplicação prática em computador, sendo que, o aluno deva, sempre que solicitado, descrever, em suporte de papel, procedimentos ou técnicas utilizadas.

COTAÇÃO

GRUPOS	QUESTÃO	ALÍNEA	COTAÇÃO
Grupo I	1 a 5	3 pontos cada pergunta	15
	Subtotal		15
Grupo II	1	15 pontos	15
	Subtotal		15
Grupo III	1	1.1 a 1.4 - 10 pontos cada	40
	2	2.1 a 2.3 - 10 pontos cada	30
	Subtotal		70
TOTAL			100

Material

Os alunos deverão utilizar esferográfica de cor azul ou preta.

Os meios informáticos necessários à realização da prova serão assegurados pela escola.

Duração

- A prova tem a duração de 90 minutos.
- Esta prova não tem tolerância.
- No final da prova o examinando deve entregar as folhas de prova e o suporte digital fornecido inicialmente com todo o trabalho produzido.

Critérios gerais de classificação

Relativamente às respostas escritas:

Na correção de todas as respostas escritas, serão considerados como fatores de desconto:

- A não utilização de vocabulário específico, quando necessário;
- As respostas incompletas;
- A falta de resposta, que implica cotação nula.
- As respostas devem ser dadas em letra perfeitamente legível, de forma objetiva e de fácil interpretação.
- Escolha múltipla - A cotação total do item é atribuída às respostas que apresentam de forma inequívoca a única alternativa correta.
- São classificadas com zero pontos as respostas em que é assinalada:
 - uma alternativa incorreta;
 - mais do que uma alternativa.

Relativamente às questões de execução de tarefas no computador:

- A resolução das questões deverá seguir as orientações explícitas no enunciado da prova.
- Serão cotadas com zero pontos todas as questões que não forem resolvidas, ou forem incorretamente resolvidas.
- A resolução incompleta das questões implicará a aplicação de fatores de desconto.
- A gravação dos trabalhos no computador será da inteira responsabilidade do aluno.

Observações: Deverá ser feita uma cópia para outro suporte digital, que não o disco do PC, de todos os elementos que, pela sua natureza dinâmica, não devam ser impressos, tais como sons e animações.